聖公會基德小學 全方位學習津貼 運用報告 2021-2022學年

第1項:舉辦/參加全方位學習活動

	・幸雄ノ参加至万仏学習活動 活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項, 或自行填寫)	奉行日期	對象		Anni Aduluk bisi	實際開支	## FI A	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號,可選擇多於一項)				
編號				級別	總参與 人數	評估結果	(\$)	開支用途*	智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗
1.1	1.1 本地活動:在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動,提升學習效能,或按學生的興趣和能力,組織多元化全方位學習活動,發展學生潛能,建立正面價值觀和態度												
1	中華文化主題活動——到校戲偶劇:「周處除三害」 透過活動,讓學生對中華文化有更深的認識。	中文科	2022年7月13日	P.4, 5	183	 有參與活動的老師覺得活動吸引,若道具的尺寸大些,效果會更好; 87.25%的學生認為活動能增加他們對中華文化的認識 	\$4,800.00	E5	√				
2	邀請機構在英文日舉辦STEM活動 發展科本STEM課程,並培養學生對英文的學習興趣。	英文科	2022年4月27日	P.1-6	508	1) 100%老師認為活動能加強學生的邏輯思維、創意及提升其解難能力。 2) 87%學生認為活動能加強學生的邏輯思維、創意及提升其解難能力。	\$49,200.00	E5 , E7	✓				
3	邀請機構承辦英語日營(因疫情改為在校攤位遊戲) 發展科本STEM課程,並培養學生對英文的學習興趣。	英文科	2022年8月1,2日	P.1-6	508	 1)100%老師認為活動能培養學生對英文的學習興趣。 2)97%學生認為活動能培養他們對英文的學習興趣。 	\$40,000.00	E5 , E7	√				
4	舉辦六年級MAD數學STEAM解雖活動 訓練學生解難能力、團隊協作力和溝通能力。	數學科	2022年7月15日	P.6	87	1) 從老師觀察反映,大部分學生投入競賽活動,喜歡以小隊於限時內完成多個基 地任務,讓學生增加與隊員薄通和合作的機會。 2) 從學生問卷數據顯示,72.5%學生認同活動能提高解離能力,70.5%學生 認同活動能提高關除合作力和鴻頭能力。	\$9,800.00	E5 , E7	✓				
5	STEM火箭車活動日(續) 提升學生的邏輯思維、創新和解難能力。	常識科	2021年9月13,14日	P.6	87	86%學生認為STEM火箭車活動活動能提升他們的創造和解難能力	\$18,338.00	E5 • E7	✓				
6	常識日進行STEM科技探究及STEM小玩意 培養學生對科學、科技的學習興趣。	常識科	2021年12月21日	P.1-6	508	87%學生認為常識日科探活動能引發他們對科學的興趣及探究精神	\$804.00	E7	✓				
7	戶外參觀活動(因疫情取消P.1,3參觀活動) 培養學生對事物有更深入的認識,並提升學生的學習興趣。	常識科	2021年11月5,8日 2021年12月3日 2021年12月6日 2021年12月17日	P.2 P.5 P.4 P.6	346	經老師觀察,學生參觀過程中對事物表現很有興趣,而且參與度很高, 能達至提升學生的學習興趣。	\$17,220.00	E2	✓				
8	運動會(因疫情取消,改為「新興運動體驗日」)	體育科	2022年4月29日	P.1-6	508	經老師觀察,學生十分極參與該活動,他們認為十分新奇有趣,能達至提升學生 對新興運動的興趣。	\$33,975.00	E6			~		
9	布袋球活動 讓學生可以學習布袋球技術,並提升其自信心。	體育科	21年10月-22年5月	P.1-6	508	經老師觀察,學生十分投入及積極參與布袋球的推廣活動,他們認為此運動又容易學習,又有滿足賦。而且學生的出席率達95%,能達至提升學生的學習興趣。	\$11,996.00	E6 , E7			✓		
10	製技疊杯班 透過參加競技疊杯班,學生可以: 1. 學習戰技疊杯技術; 2. 擴闊眼界,接觸新興運動。	體育科	21年10月-22年5月	P.3-6	12	經老師觀察,學生能夠從中學習解難的方法,而且很有挑戰性。 學生的出席率達90%,能達至提升學生對新興運動的興趣。	\$10,910.00	E5 , E7			~		
11	兒童瑜珈班 透過參加兒童瑜珈班,學生可以: 1. 學習不同伸展的技術和知識; 2. 建立良好的健康伸展習慣,養成良好體格。	體育科	21年10月-22年5月	P.1-3	26	經老節觀察,學生能夠透過遊戲學習瑜伽的益處,讓學生更專心。 而且學生的出席率達90%,能至提升學生的學習興趣。	\$6,480.00	E5 • E7			*		
12	嚴擊樂班 1. 培養學生的責任威和團隊合作精神: 2. 培養學生欣賞音樂的能力: 3. 提升學生演奏的技巧。	音樂科	21年10月-22年5月	P.4-6	12	1) 學生投入課堂, 但因以網上授課,未能夾奏。 2) 因校慶表演取消,未有安排校內表演。	\$12,000.00	E5			*		
13	電結他班 1. 培養學生的責任威和團隊合作精神: 2. 培養學生欣賞音樂的能力: 3. 提升學生演樂的技巧。	音樂科	21年10月-22年5月	P.4-6	6	1) 學生上課認真, 但因以網上授課,有不少初學者對於調音或指法也遇上不少困難。 2) 因校慶表演取消,未有安排校內表演。	\$12,000.00	E5			~		
14	夏威夷小結他班 1. 培養學生的責任威和團隊合作精神: 2.培養學生欣賞音樂的能力: 3. 提升學生演奏的技巧。	音樂科	21年10月-22年5月	P.2-3	8	 上課態度積極, 樂於學習, 但因以網上授課, 未能夾奏。 因校慶表演取消, 未有安排校內表演。 	\$12,000.00	E5			~		
15	手鏈班(因疫情關係,手鏈班不能以線上模式授課,故此取消。) 1. 培養學生的責任處和團隊合作精神; 2. 培養學生欣黃音樂的能力; 3. 提升學生演奏的技巧。	音樂科	I	/	/	ı	(
16	音樂會欣賞(因疫情取消活動) 1. 培養學生欣賞音樂的能力; 2. 提升學生演奏的技巧。	音樂科	I	/	/	ı	1						
17	本管樂五重奏欣賞 1. 培養學生的責任賦和團隊合作精神: 2. 培養學生欣賞音樂的能力: 3. 提升學生演奏的技巧。	音樂科		P.5-6	179	管樂對於學生來說較新鮮,學生樂於其中,積極參與互動環節。	\$1,500.00	E6			·		
18	「非遺木偶戲」演出暨示範講座(改以Zoom形式進行) 培養學生藝術素養,認識多元藝術創作。	視覺藝術科	22年1月20日	P.1-6	508	大部分學生投入欣賞。	\$1,000.00	E6			✓		
19	3D立體繪畫工作坊(因疫情取消活動) 培養學生藝術素養,認識多元藝術創作。	視覺藝術科	I	/	/	/	′						
20	定格動畫工作坊(因疫情取消活動) 培養學生藝術素養,認識多元藝術創作。	視覺藝術科	I	/	/	/	/						
21	Ipad繪畫工作坊 培養學生藝術素養,認識多元藝術創作。	視覺藝術科	22年7月11,27日	P.3	93	學生積極投入參加,有關作品已製作成影片。	\$4,000.00	E5			✓		
22	輕黏土(因疫情取消活動) 培養學生藝術素養,認識多元藝術創作。	視覺藝術科	/	/	/	,	1						

23	聖公宗《春雨》英文聖經學校 與美國短宣隊透過網絡進行互動,並認識基督教信仰。	英文及宗教科	21年10月-12月	P.1-4	80	學生積極參與當中活動,透過活動讓學生有更多機會聆聽英語,並認識 基督教信仰。	\$38,400.00	E6	✓				
24	香港聖公會聖十架堂少年部暑期聖經班 讓學生對基督教有更多認識。	宗教科	22年8月17日-20日	P.2-5	24	學生積極參與當中活動,並對基督教有更多認識。	\$2,400.00	E6	✓				
25	配合學校主題,設計跨學科全方位學習活動(因疫情取消,改為STEM日)	跨學科	2022年7月	P.1-6	508	1) 100%老師認為活動能提升學生的學習興趣,並能培育學生在STEM方面的發展。 2) 88%學生認為活動能增加其對STEM的學習興趣。	\$43,235.36	E5 , E6 , E7	√	√			
26	Mbot編程課程 提升學生對整合和運用STEM知識,培養創造力、協作及解難能力。	STEM				100%學生認為課程能提升其對整合和運用STEM知識,培養創造力、協作及解難能力。	\$13,200.00	E6	✓				
27	Microbit 編程課程 1. 提升學生對編程的應用知識; 2. 增加其對科學、科技的學習興趣。	STEM				100%學生認為課程能提升其對編程的應用知識,並增加其對科學、科技的學習興趣。	\$28,420.00	E6	√				
28	善用校外資源,參加外間比賽(因疫情關係,未有參與外間比賽)	STEM	/	/	/		/						
29	秋季旅行(因疫情取消,改為文化藝術遊活動) 讓同學認識本地文化特色,擴闊視野及於製作藝術品過程,提升探索藝術動 機。	活動組	2021年11月25日	P.1-6	508	100%受訪老師對活動的整體評價感到頗滿意或非常滿意。	\$44,200.00	E6		√	*		
30	戶外教育營(因疫情取消活動) 讓學生體驗詳體生活,培養其自律團隊精神。	/	1	/	/	1	/					<u> </u>	
31	小小影評家(因疫情取消活動) 透過觀看電影活動,讓學生學習成為一個小小影評家。	/	/	/	/	1	/					<u> </u>	
32	試後參觀活動(因疫情取消活動) 透過參觀活動,擴闊學生視野,增廣見聞。	/	/	/	/	/	/						
33 (新増)	暑期Lego積木線上工作坊 透過動手思考,刺激創意,將抽象事具體化,增強溝通技巧及分享咸受。	活動組	2022年8月	P.1-6	508	超過80%受訪學生對活動的整體評價感到頗滿意或非常滿意。	\$270,000.00	E6 , E7	✓		✓		
34	「童夢・同行」活動 透過職業模擬遊戲中學習,體驗不同行業真實工作崗位而拓展視野・以培養團 隊合作和正確的價值觀。	活動組	2022年8月	P.1	69	大部分學生投入活動,表現積極。	\$13,730.00	E6		~			
35 (新増)	日常生活用語班 提升學生自信心、增強其溝通能力。	活動組	22年2月-5月	P.4-6	6	100%受訪學生對活動的整體評價感到頗滿意或非常滿意。	\$2,160.00	E6	✓			<u> </u>	
36 (新増)	「讓夢想飛翔」活動 培養學生團隊精神。	活動組	2022年6月	P.6	87	大部分學生投入活動,表現積極。	\$52,565.03	E6		✓			
37 (新增)	「小小奧運會」活動 1. 提升學生自信心、增強其溝通能力; 2. 培養學生團隊合作精神。	活動組	2022年6月	P.1	69	大部分學生投入活動,表現積極。	\$20,847.00	E6			~		
38 (新増)	「Zoom趣味網上課堂在基德」活動 透過多元化學習活動,提升學生興趣。	活動組	21年11月-22年4月	P.1	69	大部分學生投入活動,表現積極。	\$8,007.24	E6 , E7	✓				
39 (新増)	說話技巧訓練活動 提升學生自信心、增強其溝通能力。	教務組	21年12月-22年1月	P.6	87	學生積極投入參與。	\$10,100.00	E6	✓			<u> </u>	
40	主題價值觀學習日(因疫情取消活動) 建立學生的正面價值觀和態度。	I	/	/	/	I	/					<u> </u>	
41	敬師日活動 1. 提升學生對學校的歸屬誠; 2. 建立正面價值觀和態度。	訓輔組	2022年8月12日	P.1-6	508	學生積極參與當天的活動。	\$7,100.00	E6 · E7		√			
42	生涯規劃活動 組織多元化學習活動,讓學生認識自我。	訓輔組	2022年8月	P.6	87	學生積極參與當天的活動,並對自己了解更多。	\$24,800.00	E6		✓		<u> </u>	
43 (新増)	「升中之旅」講座 提升學生自信心、增強其溝通能力。	訓輔組	2022年7月27日	P.6	87	學生積極參與當天講座的活動。	\$1,500.00	E6	✓			<u> </u>	
44 (新増)	小一抗逆體驗活動 提升學生抗逆能力、增強其自信心。	訓輔組	2022年8月8日	P.1	69	學生積極參與當天的活動,並更願意面對挑戰。	\$8,000.00	E6		✓		1	
45 (新増)	· 網上的議鄰:講座(StylZoom形式進行) 提升學生分辨資訊真偽的能力	訓輔組	2022年3月9日	P.4-6	216	學生積極參與當天的活動。	\$1,200.00	E6		√			
46	義工訓練活動或工作坊(因疫情取消活動) 提升學生的義工服務精神和技巧,學習與他人溝通,促進個人成長。	/	/	/	/		/						
47	安排學生參加校外機構的收費環保參觀、活動或工作坊(因疫情取消活動) 1.提高學生的環保意識,包括節能、減廢、氣候變化 2.提升學生對綠化及有機種植的認識及技巧	/	/	/	/	l .	/						
(如空	間不足,請於上方插入新行。)												
						第1.1項總開支	\$835,887.63						
1.2	境外活動 :舉辦或參加境外活動/境外比賽,擴闊學生視野	1				,				1			
1	境外交流團(因疫情取消活動) 擴闊學生視野,增廣見聞。	/	/	/	/	I .	/						
						第1.2項總開支	\$0.00						
					_								

第2項:購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

	項目	範疇	用途	實際開支 (\$)
1	中華文化日:剪紙及製作新年掛飾材料包	中文科	活動材料	\$4,839.87
2	課堂STEM活動材料	英文科	活動材料	\$1,100.94
3	數學遊踪	數學科	活動材料及禮物	\$5,786.53
4 (新增)	STEM(太陽能小夜燈)課堂活動	常識科	活動材料	\$2,070.00
5	聖誕小手工	宗教科	活動材料	\$2,448.91
6	STEAM教材	視覺藝術科	活動材料	\$2,448.20

\$835,887.63 第<u>3項:受惠學生人數</u>

第1項總開支

全校學生人數:	508
受惠學生人數:	508
受惠學生佔全校學生 人數百分比 (%):	100%

7	購買English Virtual School Tour	STEM	虛擬實景課程教材	\$49,900.00			
8 (新増)	Kittenbot Micro:bit發明家套件	STEM	Micro:bit教材套件	\$14,000.00			
9 (新增)	Micro:bit教材	STEM	活動材料	\$4,350.00			
10	「郵遞傳情」活動	課程組	活動材料	\$4,200.00			
11	心意卡、夾及文具(敬師日活動用品)	訓輔組	活動材料	\$7,241.48			
12	斑級經營活動用品	訓輔組	活動材料	\$27,968.49			
13	摘星計劃物資及禮物	訓輔組	活動物資及禮物	\$22,925.70			
(如空	(如空間不足,請於上方祖人新行。)						
	\$149,280.12						
	\$985,167.75						

*: 輸入下表代號;每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

E1 活動費用(報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)

- E2 交通費
- E3 境外交流/比賽團費(學生)
- E4 境外交流/比賽團費(隨團教師)
- E5 專家 / 導師 / 教練費用

- E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
- E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
- E8 學習資源(例如學習軟件、教材套)
- E9 其他(請說明)

全方位學習聯絡人(姓名、職位):

李敏華副校長