

聖公會基德小學  
全方位學習津貼  
津貼運用報告  
2020-2021 學年

附件五

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	受惠學生 (級別)	評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號, 可選擇多於一項)				
								智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
第 1 項	舉辦/參加全方位學習活動											
1.1	在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動, 提升學習效能 (例如: 實地考察、藝術賞析、參觀企業、主題學習日)											
英文科	1. 邀請機構在英文日表演英語話劇	1. 提升學生英語聆聽能力, 培養學生對英文的學習興趣。	31/3/2021	P.1-6	<ul style="list-style-type: none"> <li>96%受訪老師對活動的整體評價感到頗滿意或非常滿意。</li> <li>92%受訪學生對活動的整體評價感到頗滿意或非常滿意。</li> </ul>	\$21,035.51	話劇演出 \$18000  學生勞作材料 \$3035.51	✓				
	2. 邀請機構承辦英語日營		/									

數學科	數學日舉辦 1. STEM 攤位遊戲 2. STEMBrick 數學與機械課程	1. 提升學生的邏輯思維、創新和解難能力。	29/06/2021	/	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 因疫情關係取消 STEM 攤位，改成 STEMBrick 數學與機械課程活動。</li> <li>● 79%學生認為 STEMBrick 數學與機械課程活動能提升他們的創造和解難能力。</li> </ul>	\$76,026	購買服務及物資	✓				
	3. 舉辦五年級 MAD 數學 STEAM 解難活動	2. 訓練學生解難能力、團隊協作力和溝通能力。	/	/	因疫情關係，活動取消。	/	/					
常識科	1. STEM 火箭車活動日	1. 提升學生的邏輯思維、創新和解難能力。	/	/	因疫情關係，活動取消，將延至下學年進行。	\$19,375	購買服務及物資					
	2. 常識日進行 STEM 科技探究及舉辦 STEM 攤位遊戲	2. 培養學生對科學、科技的學習興趣。	/	/	因疫情關係，活動取消，將延至下學年進行。	\$10,082.71	購買物資					
	3. 戶外參觀活動	3. 培養學生對事物有更深入的認識，並提升學生的學習興趣。	/	/	因疫情關係，活動取消。	/	/					
跨學科 (如： STEM)	配合學校主題，設計跨學科全方位學習活動	1. 培養學生不同的共通能力。	7/6-11/6/2021	P.4	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 82.4%學生認為學習內容感興趣</li> <li>● 84.7%學生認為課堂能提升其創造和解難能力</li> </ul>	\$2,089.7+\$22,000	購買物資	✓				
		2. 提升學生的學習能力及擴闊學習領域。										
						第 1.1 項總開支	\$164,944.92					

1.2	按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度（例如：多元智能活動、體藝文化活動、領袖訓練、服務學習、學會活動、校隊訓練、制服團隊活動、軍事體驗營）												
藝術教育	1. 敲擊樂班	1. 培養學生的責任感和團隊合作精神，並培養學生欣賞音樂的能力和發展學生的演奏技巧。	/	/	因疫情關係，活動取消。	/	/						
	2. 電結他班		/	/	因疫情關係，活動取消。	/	/						
	3. 夏威夷小結他		/	/	因疫情關係，活動取消。	/	/						
	4. 手鐘 (P.1-4)		/	/	因疫情關係，活動取消。	/	/						
	5. 音樂會欣賞		/	/	因疫情關係，活動取消。	/	/						
藝術教育	1. 皮影戲及木偶戲欣賞	1. 培養學生藝術素養，認識多元藝術創作。	11/6、30/6、2/7、5/7/2021	P.1-6	74%學生認為活動能認識多元藝術創作	\$7,000	/		✓				
	2. 3D 畫筆工作坊		/	/	因疫情關係，活動取消。	/	/						
	3. 3D 筆+3D 打印課程		/	/	因疫情關係，活動取消。	/	/						
	4. 陶藝班		/	/	因疫情關係，活動取消。	/	/						
	5. 參觀活動		/	/	因疫情關係，活動取消。	/	/						
體育	1. 棍網球校隊	1. 建立學生自信，提升形象。 2. 培養學生團體精神。 3. 學生能接觸新運動，增加體育知識。	/	/	因疫情關係，活動取消。	/	/						
STEM	1. Mbot 編程課程	1. 提升學生對編程的應用知識。	/	/	因疫情關係，活動取消。	/	/						
	2. Micro:bit 編程課程	2. 增加其對科學、科技的學習興趣。	2/6/2021-2/7/2021	P.3-5	95%學生認為課程能增加其對科學、科技的學者興趣	\$9,500	/		✓				

	3. STEM 戶外參觀 (創科共融綠社區 STEAM)	1. 學生多元思考，認識人類與自然之間的關係，延續綠色社區。	/	/	因疫情關係，活動取消。	/	/						
	4. 善用校外資源，參加外間比賽	1. 增加其對科學、科技的學習興趣。 2. 提升自信心。 3. 學會團隊合作。	/	/	因疫情關係，比賽取消。	/	/						
	5. Zoom「STEM 四驅車」課程	1. 提升學生對科技的興趣，並豐富學生 STEM 的學習經歷。			P.1-6	因疫情關係，活動取消，將延至下學年進行。	\$120,000	/	✓				
	6. 3D 打印鐳射切割產品製作班	1. 提升學生對整合和運用 STEM 知識，培養創造力、協作及解難能力。	2/6/2021- 2/7/2021		P.3-5	87% 學生認為課程能增加其對科學、科技的學者興趣	\$10,000	/	✓				
活動組	1. 秋季旅行	1. 培養學生欣賞大自然及愛護環境的態度。	/	/		因疫情關係，活動取消。	\$8,000	訂金					
	2. 戶外教育營	1. 讓學生體驗群體生活，培養其自律團隊精神。	/	/		因疫情關係，活動取消。	/	/					
	3. 小小影評家	1. 透過觀看電影活動，讓學生學習成為一個小小影評家。	/	/		因疫情關係，活動取消。	/	/					
	4. 試後參觀活動	1. 透過參觀活動，擴闊學生視野，增廣見聞。	/	/		因疫情關係，活動取消。	/	/					
	5. 暑期活動	1. 因疫情關係，讓學生可在家中進行網上活動。	7-8/2021		P.1-5	大部分學生積極參與。	\$40,380	活動費用	✓				
	6. 「童夢·同行」活動	1. 透過職業模擬遊戲中學習，體驗不同行業真實工作崗位而拓展視野，以培養團隊合作和正確的價值觀。	08/2021		P.1	大部分學生表現積極。	\$12,340	/		✓			
宗教科	1. 香港聖公會聖十架堂少年部暑期聖經班	1. 透過活動讓學生對基督教有更多認識。	27-7-2021- 31-7-2021		P.2-4 (15 人)	大部分學生積極參與。	\$1,500	/	✓				
訓輔組	開學禮活動	提升學生對學校的歸屬感	09/2021		P.1-6	大部分學生積極參與。	\$5,300	/		✓			
第 1.2 項總開支							\$214,020						

<b>1.3</b>	<b>舉辦或參加境外交流活動或比賽，擴闊學生視野</b>											
/	/	/	/	/	/	/						
						第 1.3 項總開支	0					
<b>1.4</b>	<b>其他</b>											
環保小組	1. 安排學生參加校外機構的收費環保參觀、活動或工作坊(全學年3至4項)。	1. 提高學生的環保意識，包括節能、減廢、氣候變化…… 2. 提升學生對綠化及有機種植的認識及技巧	/	/	因疫情關係，活動取消。	/	/					
						第 1.4 項總開支	0					
						第 1 項總開支	\$378,964.92					

範疇	項目	用途	實際開支 (\$)
<b>第 2 項</b>	<b>購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源</b>		
STEM	1. 購買 STEM LEGO 產品	資訊科技科及常識科教學教具	\$0 (因疫情關係，活動取消，故沒有購買相關教具。)
	2. 購買 Micro:bit 配件	資訊科技科及常識科教學教具	\$14,040
	3. 購買 GIGO 配件	資訊科技科及常識科教學教具	\$49,500
	4. 購買 3D 打印及鐳射切割機	資訊科技科及常識科教學教具	\$19,880
	5. VR 器材(30 套)	跨學科教具	\$49,690

範疇	項目	用途	實際開支 (\$)
藝術	1. 購買膠板	Stopmotion 課程教具	\$0 (因疫情關係，活動取消，故沒有購買相關教具。)
	2. 購買 3D 筆	3D 課程教具	
體育	電子跳繩系統及田徑訓練跑圈系統	提升學生學習興趣及支援學生田徑訓練	\$45,440
課程組	全方位學習系統	配合各科設置校園遊踪活動，提升學生的學習興趣。	\$46,240
訓輔組	顏色筆(開學禮活動用品)	提升學生對學校的歸屬感及凝聚力	\$5,747.47
	動物帽、動物眼及其他禮物(目標訂立日)		\$29,221.24
<b>第 2 項總開支</b>			<b>\$259,758.71</b>
<b>第 1 及第 2 項總開支</b>			<b>\$638,723.63</b>

\*：輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

#### 開支用途代號

E1 活動費用（報名費、入場費、課程費用、營費、場地費用、學習材料、活動物資等）	E6 學生參加獲學校認可的外間機構課程、活動或訓練費用
E2 交通費	E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3 境外交流／比賽團費（學生）	E8 學習資源（如學習軟件）
E4 境外交流／比賽團費（隨團教師）	E9 其他（請說明）
E5 專家／導師／教練費用	

#### 受惠學生人數

全校學生人數：	511
受惠學生人數：	511
受惠學生人數佔全校學生人數百分比（%）：	100%

